

# Klasse 7 - Quiz

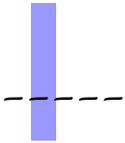
## Die Regeln:

In diesem Quiz müssen 12 Rätsel-Verse gelöst werden. Jeder Reim weist auf einen bestimmten Begriff aus den Harry Potter-Büchern hin. Der Begriff muss in das Wortfeld unter dem Rätsel passen. Die im Wortfeld markierten Buchstaben der jeweiligen Lösungen, ergeben - in die richtige Reihenfolge gebracht - schlussendlich das Lösungswort. Für jeden der 12 Begriffe gibt es 20 Hauspunkte und 10 Galleonen. Wer das Lösungswort errät bekommt noch 60 HP und 30 G oben drauf. Insgesamt sind 300 HP und 150 G möglich.

## Das Sphinx-Rätsel:

1. Gar hoher Adel, das Haupt goldgeschmückt

trägt's wie der Herr des Waldes, der als Patronus geschickt.



(Tipp: Charakter in verwandeltem Zustand)

2. Sieh ins Auge des Mannes

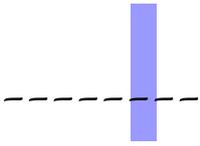
halt dem Blicke stand

Sieh die Pranken des Löwen

entgeh' ihnen gewandt!

Gar giftig die Waffe,

ziert sonst Getier im Wüstensand!



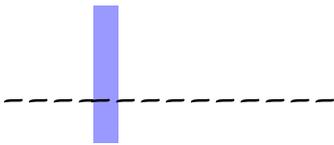
(Tipp: Magisches Tierwesen)

3. Er ist da, er ist fort

der eine findet's, der andere nicht

ist's ein Traum oder ein magischer Ort?

Nur eine Wand, bis der Schutzzauber bricht.



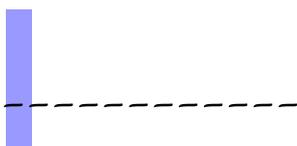
(Tipp: In Hogwarts zu finden)

4. Ein Ritter der Guten in unserer Zeit,

Gezeichnet von Kämpfen und Kriegen,

war stets gegen Angriff und Böses bereit,

nur der „Dunkle“ konnt' ihn besiegen.



(Tipp: Charakter aus HP)

5. Sprich dies Wort, wenn du Blut willst vermeiden

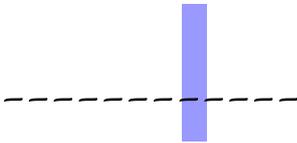
Sei geschickt und schnell um den Erfolg zu treiben

Doch selbst, wenn kräftig und sorgsam gezielt,

hast du schnell den Sieg verspielt,

wenn dein Gegner zurückerlangt,

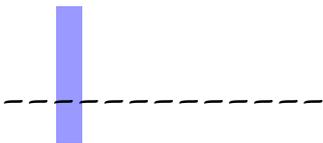
die Waffe, vor der dir so mächtig bangt.



(Tipp: Zauberspruch)

6. Flammend die Liebe wie rotes Haar,

dass sie so begehrte im sechsten Jahr.

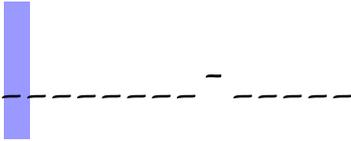


(Tipp: Mädchenfigur aus HP)

7. Verwirrend und ein Spiegel zugleich,

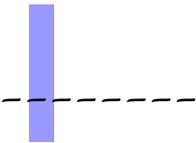
wenn du derjen'ge, der seinen Teil gereicht,

Blickst du nun in dein eigen Gesicht,  
hörst deine Stimme, die ein anderer spricht.  
Kannst du mir sagen, mit welch' magisch' Sache  
Ein and'rer du selbst bist, samt Antlitz und Sprache?



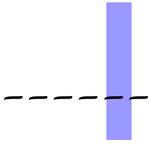
(Tipp: Zaubertrank)

8. Wasser, Spiegel und selbst ein Geist  
mochten so manchen schützen einst  
doch hat er auch schon Leben genommen  
als er einst aus der Tiefe entronnen.



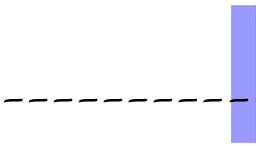
(Tipp: Magisches Tierwesen)

9. Wachsam muss er sein, rege, flink und kühn,  
Mit sechs Gefährten auf der Jagd  
Ist er doch der eine, dem das Gold will entflieh'n,  
stattdessen einst ein Geschöpf ward geplagt.



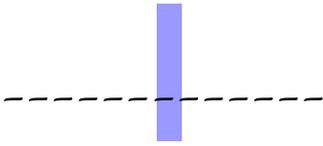
(Position in beliebtem Zaubersport)

10. Niemals wird er ein Herz so ergreifen,  
wie wahre Liebe es vermag  
Viele Stunden muss er reifen  
bevor er seine Macht zu entfalten vermag.



(Tipp: Zaubertrank)

11. Ein Ort der Leiden,  
den Menschen meiden,  
wo manch einer versteckt  
von Zaubern bedeckt  
doch bleibt sie jetzt leer  
denn man braucht sie nicht mehr.



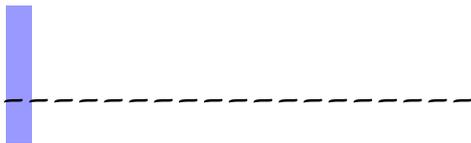
(Tipp: In Hogsmeade zu finden)

12. Stets übersehen, belächelt, vergessen

Im Herz ein Geheimnis er stets besessen

Doch blaue Augen verraten dir leise

auch er ist ein Krieger – auf eine andere Weise.



(Tipp: HP-Charakter)

Lösungswort:

**Harry Potters Welt – Deine Hogwarts**

**[www.meinhpw.de](http://www.meinhpw.de)**